

Campagna D'Africa 1942

Storia

Dopo la disfatta di Beda Fomm, l'Italia non può più rifiutare l'aiuto offerto dalla Germania, i carri italiani non possono nulla contro i carri britannici Matilda e Valentine. Il Reich invia forze corazzate insieme a l'Afika Korps sotto il comando del Generale Erwin Rommel. Il contrattacco è immediato, si riconquistano velocemente i territori precedentemente perduti. Le forze contrapposte creano un altalenante ritirata e riconquista dei territori libico-egizziani fino a quando l'8° Armata britannica riesce a raggiungere Gazala allungando troppo la propria linea di rifornimento, la Volpe del deserto (Rommel), lancia un improvviso contrattacco prendendo letteralmente di sorpresa le forze britanniche...

Da qui la storia la continuiamo noi.

Forze in campo

Paesi coinvolti (per convenzione) nel teatro africano sono i seguenti:

- -Alleati (Usa e Gran Bretagna)
- -Asse (Italia e Germania).

Generale in capo

I giocatori delle due fazioni dovranno incaricare un generale comandante in capo, deterrà e gestirà i PV conquistati.

Svolgimento delle battaglie durante la campagna.

Partendo da Gazala, si procede verso tappe prestabilite fino ai rispettivi raggiungimenti:

-Asse, fino alla presa di Alessandria (controllo del canale di Suez).

-Alleati, fino alla presa di Tunisi (controllo del continente africano).

I punti di battaglia della campagna saranno i seguenti:

- -Tunisi (città)
- -Kasserine
- -Medinine (linea fortificata)
- -Gazala (linea fortificata)
- -Tobruk
- -El Alamein (linea fortificata)
- -Alessandria (città)

(città): nella zone di schieramento del difensore saranno presenti almeno 6 edifici.

(linea fortificata): nella zona di schieramento del difensore saranno presenti almeno tre Bunker. Il difensore avrà a disposizione anche un zona di campo minato o tre zone di filo spinato; di contro l'attaccante disporrà del supporto navale (Regia Marina o Royal Navy) 4+ At 6 Fp3+.

Lista della Compagnia (esercito).

Le liste si possono scegliere dal libro Nord Afrika della Battlefront e PDF aggiuntivi con le seguenti eccezioni:

- -Usa: nessuna esclusa
- -Gran Bretagna: nessuna lista del teatro Italiano; commandos (valida solo tunisia); paracadutisti (valida solo tunisia)
- -Italia

Fucilieri (valida solo tunisia)

- -Germania:
- compagnia Tigre solo per la Tunisia, PDF (esclusa compagnia Tigre in Italia).

Le liste dovranno essere di 1750 punti, la lista rimane invariata per l'intera durata della

campagna ma potranno essere modificate o cambiate utilizzando punti vittoria (PV).

Guadagno dei punti vittoria.

I punti vittoria si guadagnano durante le battaglie e sono conteggiati secondo il modo usuale.

Utilizzo dei punti vittoria.

- Le liste possono essere modificate o cambiate con dispendio di punti vittoria:
- -0 PV per riduzione o incremento di sezioni o squadre dei plotoni combat, weapon ed aereo.
- -2 PV per riduzione o incremento di sezioni o squadre per plotoni supporto.
- -3PV per aggiunta o eliminazione di un plotone qualsiasi.
- -5PV per sostituzione di un plotone qualsiasi
- -10PV sostituzione compagnia.

Oltre alle liste i punti vittoria possono essere usati per marce forate per spostamenti sulla linea del fronte (2PV) e per cambio missione da parte del difensore (3PV) con una *road to block*. (una per fazione).

Assegnazione delle missioni.

le missioni saranno assegnate man mano lo svolgimento della campagna e seguirà un criterio logico prestabilito. Le missioni giocabili sono tutte e sette quelle previste sul libro delle regole.

Prima battaglia Free for all

Missioni dopo una vittoria:

- prima vittoria si fa breacktrought
- -seconda vittoria (consecutiva) hold the line
- -terza vittoria (consecutiva) fighting withdrawal
- -quarta vittoria (consecutiva) hold line
- -quinta vittoria (consecutiva) fighting withdrawal
- -sesta vittoria (consecutiva) hold line
- -settima cauldron.

Missione dopo vittoria del difensore:

-encounter

Missione dopo una pareggio:

-free for all

Per la presa di Alessandria o Tunisi, la missione è sempre *couldron*.

Campagna ideata da: *Roberto Reale*



Infantry Tank Company Tunisia (lista G.Tamba)

Hq 2 Churchill III + Churchill I 275+105 380p. (C.T.)

Combat Platoon: 3 Churchill III 410p. (C.T.) Combat Platoon: 3 Churchill III 410p. (C.T.)

Support: 8x 25pdr 285p. (C.T.)

Support: Rifle platoon 3 squadre + anti-tank rifle 125p. (C.T.)

Support: Rifle platoon 3 squadre + anti-tank rifle+light mortar 140p. (C.T.)

Infantry Tank Company Tunisia (lista Von Tony)

Hq 2 Churchill III + Churchill I 275+105 380p. (C.T.)

Combat Platoon: 3 Churchill III 410p. (C.T.) Combat Platoon: 3 Churchill III 410p. (C.T.)

Support: 8x 25pdr 285p. (C.T.)

Support: Rifle platoon 3 squadre + anti-tank rifle 125p. (C.T.)

Support: Rifle platoon 3 squadre + anti-tank rifle+light mortar 140p. (C.T.)



Pionierkompanie Germany-Africa (lista Patrick)

Hq 45p. (C.V.)

Combat: 3 squadre pionier + anti-tank rifle 225p. (C.V.) Combat: 3 squadre pionier + anti-tank rifle 225p. (C.V.)

Support: Panzer 2x III N + III J late + III J early 415p. (C.V.)

Support: Carri, 4x M14/41 240p. (elite) <u>alleati</u> Support: 3x nebelwerfer 41 150mm 115p. (C.V.)

Support: 3x pak 40 220p. (C.V.)

Support: 4x 105mm leFH18 +2 Panzer II oss.re 265p. (C.V.)

Pionierkompanie Germany-Africa (lista Andrea ''Er Gatto'')

Hq 45p. (C.V.)

Combat: 3 squadre pionier 205p. (C.V.)

Combat: 2 squadre pionier + anti-tank rifle + pak38 205p. (C.V.)

Supporto plotoni: self propelled, 2x Bison 180p. (C.V.)

Support: 4x Panzer III J early 360p. (C.V.)
Support: tank hunter 4x Murder III 325p. (C.V.)

Support: self propelled 4x Lorraine Schlepper 150mm +

+1x Panzer II oss.re 430p. (C.V.)



Tank Company USA-Tunisia (lista C. Lo Moro)

Hq 2x M4A1 Sherman +M31 TRV carro-recupero 240p. (C.T.)

+(personaggio) Generale Harman 40p.

Combat Platoon: 5x M4A1 Sherman 575p. (C.T.)

+ (personaggio) Sergente Cole Red Jackson 25p.

Combat Platoon: 4x M3 Lee con 75mm lungo 400p. (C.T.)

Weapons: 3 sezioni mortai semicingolati M4 81mm +2 aamg 90p. (C.T.)

Supporto regimentale: 3x T30 75mm HMC 75p. (C.T.) Supporto regimentale: 3x T30 75mm HMC 75p. (C.T.)

Support: fanteria meccanizzata su camion, 2 squadre +4 bazooka 230p. (C.T.)

Rifle Company USA-Tunisia (lista xxxx)

Hq 2 20p. (C.T.)

Combat Platoon: 3 Squadre Rifle+bazooka 150p. (C.T.)

Combat Platoon: 3 Squadre Rifle+bazooka 150p. (C.T.)

Weapons: 3x M1 57mm GMC 100p. (C.T.)

Support: self propelled 4x M3 75mmm +1 jeep AA 280p. (C.T.)

Support: Tank platoon, 5x M4A1 Sherman 575p. (C.T.) Support: artillery battery 4x M1 155mm 315p. (C.T.)

Support: artillery battery 4x M2A1 105mm 165p. (C.T.)



Squadrone Esplorante R.E. -Africa/Tunisia (lista Roberto R. 2)

Hq 2x L6 60p. (elite)

Combat: 5x L6 150p. (elite) Combat: 4x L6 120p. (elite) Combat: 4x AB41 125p. (elite)

Support: 4x 100/17 + oss.re + TL37 215p. (artillery) Support: 3x pak 40 75mm +sd kfz11 230p. (C.V.) <u>alleati</u>

Support: 5x Panzer III N 550p. (C.V.) alleati

Support: genio guastatori 200p. (elite)

Supporto aereo sporadico: Ju 87 Picchiatello 100p.

Pionierkompanie Germany-Africa (lista Patrick 2)

Hq 45p. (C.V.)

Combat: 3 squadre pionier 205p. (C.V.) Combat: 3 squadre pionier 205p. (C.V.)

Support: Panzer 3x III N + III J late 435p. (C.V.)

Support: Tigre 1e 385p. (C.V.) Support: 3x pak 40 220p. (C.V.)

Support: 4x 105mm leFH18 +1 Panzer II oss.re 255p. (C.V.)



Armoured Squadron Tank UK-Tunisia (lista M.Martellacci)

Hq 4x Sherman III 455p. (C.T.)

+(personaggio) Generale Pip Roberts (su carro Grant) 135p.

Combat Platoon: 3x Sherman III 340p. (C.T.) Combat Platoon: 3x Sherman III 340p. (C.T.) Weapons: 3 Honey' Stuart III "recce" (C.T.)

Supporto regimentale: 3x Universal carrier 70p. (C.T.)

Supporto regimentale: royal engineers 4 squadre 115p. (C.T.)

Support: anti tank platoon 4x 6pdr portee 140p. (C.T.)

26° Panzerdivision Tank Germany-Tunisia (lista Tony 2)

Hq 2x Panzer IV E con schürzen sideskirts + +sd kfz9 veicolo recupero 215p. (C.V.)

Combat Platoon: 4x Panzer IV E 400p. (C.V.) Combat Platoon: 4x Panzer IV G late 660p. (C.V.) Support: tank hunter 4x Murder III H 360p. (C.V.) Support: 3x nebelwerfer 41 150mm 115p. (C.V.)



Fallschirmjägerkompanie Germany-Tunisia (lista Daniele M.)

Hq +1 panzerknacker 60p. (F.V.)

Combat: 3 squadre + panzerknacker 270p. (F.V.) Combat: 2 squadre + panzerknacker 190p. (F.V.) Support: Fallschirmpionier 3 squadre 345p. (F.V.)

Support: panzerspäh 1x sdkfz 233+2x sdkfz 222 110p. (C.V.)

Support: 3x nebelwerfer 41 150mm 115p. (C.V.)

Support: 3x pak 40 220p. (C.V.) Support: 4x panzer III N 440p. (C.V.)

Squadrone Esplorante R.E. -Africa/Tunisia (lista Falco V.)

Hq 2x AB41 60p. (elite)

Combat: 3 AB41 95p. (elite) Combat: 3 L6 90p. (elite)

Combat: 4 suqdre motociclisti 115p. (elite) Weapon: 4x 20/65 anti-aircraft 110p. (elite)

Support: 4x 100/17 + oss.re + TL37 215p. (artillery)

Support: 4x pak 40 75mm + kfz15 e kfz70 295p. (C.V.) <u>alleati</u>

Support: 3x Panzer IV G 435p. (C.V.) alleati

Support: genio guastatori 200p. (elite)

Supporto aereo limitato: Ju 87 Picchiatello 135p.



Squadrone Esplorante R.E. -Africa/Tunisia (lista Roberto Reale)

Hq 4x L6 120p. (elite)

Combat: 5x L6 150p. (elite) Combat: 5x L6 150p. (elite) Combat: 4x AB41 125p. (elite)

Support: 4x 100/17 + oss.re + TL37 215p. (artillery)

Support: 3x pak 40 75mm 220p. (C.V.) <u>alleati</u> Support: 4x Panzer III N 440p. (C.V.) <u>alleati</u>

Support: genio guastatori 200p. (elite)

Supporto aereo limitato: Ju 87 Picchiatello 135p.

Parachute Rifle Company USA-Tunisia (lista Tommy)

Hq 2 30p. (F.V.)

Combat Platoon: 2 Squadre Rifle+bazooka 255p. (F.V.) Combat Platoon: 2 Squadre Rifle+bazooka 255p. (F.V.)

Weapons: 2 sezioni mortai+1 bazooka 160p. (F.V.)

Support: artillery battery 3x M1A1 75mm 110p. (F.V.)

Support: genieri 1 sezione + bazookz 165p. (F.V.)

Support: artillery battery 4x M2A1 105mm 165p. (C.T.)

Support: Tank platoon, 4x M4A1 Sherman 460p. (C.T.)

Support: Limited air support P38 lighting 130p.

