



Regole per Torneo di Impetus

- 12 giugno 2010, Roma -

Torneo con eserciti da 300 punti

Periodo ammesso: Antico (tutti gli eserciti fino alla caduta dell'Impero Romano)

Scala delle miniature: 15 mm. Sono ammesse miniature in 1/72 imbasettate come 15 mm.

NON SONO AMMESSE MINIATURE NON DIPINTE

Tavolo di gioco: 120 X 120 Cm

Schieramento: gli eserciti possono essere schierati ad almeno 20 U (invece di 30) dalla linea centrale del tavolo

Durata delle partite: h 1.45 (compreso lo schieramento). La mossa va comunque terminata.

Numero di partite: 3

Composizione degli eserciti: da 1 a 2 Comandi. Se vengono utilizzati 2 Comandi, il maggiore non deve eccedere il 75% dei VDT. Non sono ammessi generali Codardi: sono ammessi generali incompetenti che possono diventare Codardi nel corso del gioco).

Si dimezzano i minimi.

Non sono ammesse marce sul fianco.

Possano essere acquistati fino a 3 Dadi destino.

Le Army List dovranno essere inviate via e-mail almeno 5 giorni prima del torneo.

Orari: Ritrovo partecipanti ed esame army list: 10.00

- Prima partita ore 10,30 - 12.15
- Seconda partita: 12,15 – 14.00
- Terza partita: 15.00 -16.45
- Premiazioni: ore 17.00

Attenzione! Il giocatore che si presenti in ritardo alla partita, per qualsiasi motivo, potrà disputare la partita solo se il giocatore avversario sarà d'accordo: altrimenti sarà considerato sconfitto con l'esercito in rotta (0 punti) e l'avversario vincitore a tavolino (70 punti). L'orario di conclusione della partita non potrà, in ogni caso, superare quello previsto dall'orario sopra riportato.

Costo d'iscrizione: 10 Euro per giocatore, da inviare almeno 10 giorni prima del torneo

Informazioni ed iscrizioni : milesgloriosusroma@libero.it



Il Megagame della Domenica

Il giorno 13 si terrà una partitona non competitiva di Impetus in cui ogni giocatore condurrà uno o più Comandi. Cercheremo di riprodurre la battaglia di Magnesia, tra Romani e Seleucidi, del 190 a.C..

La partecipazione è aperta a tutti (basta che conosca le regole) ed è gratuita, ma, per evidenti motivi organizzativi, la partecipazione dovrà essere comunicata almeno entro il 3 giugno.

Le miniature saranno messe a disposizione dei giocatori dal Miles Gloriosus Wargame, ma se qualcuno volesse utilizzare i propri pezzi, ce lo faccia sapere....

Orari:

- Ritrovo ed Inizio: ore 9.30
- Pausa Pranzo: ore 12.30 -13.00
- Fine partita: max ore 15.00 (se qualcuno non "rompe" prima...)

Per ulteriori informazioni ed iscrizioni: milesgloriosusroma@libero.it



Rules for the tournament

300 Pts Tournaments

Age: Ancient

Scale of miniatures: 15 mm, 1/72 miniatures are admitted if based as 15 mm.

UNPAINTED MINIATURES ARE NOT ADMITTED

Gaming board: 120x120cm (4x4 feet)

Forward deployment : armies can be deployed at least 20U (instead of 30U) from the middle line of the battlefield.

Game length: h1.45 (deployment included). The turn must be completed.

Number of games: 3

Army composition: From 1 to 2 Commands. If 2 Commands are used, the bigger Command must not exceed 75% of VDT. Coward generals are not admitted (but Incompetent Generals yes, and they can become Coward during the battle).

Halve minima.

Charge: € 10 to envoy at least 10 days before the tournament